

## SILABUS

Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Kelas / Program : 1  
Semester : 1

Standar Kompetensi: 1. Menunjukkan perangkat keras komputer  
Kompetensi Dasar : Mengenal teknologi informasi dan komunikasi secara sederhana  
Alokasi Waktu : 2 jam pelajaran (90 menit)

| No | Materi Pembelajaran                          | Kegiatan Pembelajaran   | Indikator  | Penilaian      | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat |
|----|--|---|--|----------------|-----------------------|-------------------|
| 1. | Alat-alat teknologi informasi dan komunikasi | <ul style="list-style-type: none"><li>Menghubungkan teknologi informasi dalam kehidupan</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Menunjukkan alat-alat teknologi informasi dan komunikasi misalnya bel, telepon, handpone, TV, dan Komputer</li></ul> | Tugas individu | 45                    | Buku paket        |
|    |  |   | <ul style="list-style-type: none"><li>Mendemonstrasikan cara kerja alat teknologi informasi dan komunikasi</li></ul>                                       | Tugas individu | 45                    | Buku Paket        |

Standar Kompetensi: 2. Mengenal komputer

Kompetensi Dasar : Mengenal perangkat keras komputer

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (135 menit)

| No | Materi Pembelajaran | Kegiatan Pembelajaran   | Indikator   | Penilaian                 | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat |
|----|---------------------|---|---|---------------------------|-----------------------|-------------------|
| 2. | Perangkat komputer  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menyebutkan macam-macam perangkat keras komputer</li></ul>          | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mendeskripsikan macam-macam perangkat keras komputer</li></ul>  | Uraian dan tugas individu | 20                    | Buku Paket        |
|    |                     | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mendeskripsikan perangkat keras komputer</li></ul>                  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mengidentifikasi:<ul style="list-style-type: none"><li>✓ CPU</li><li>✓ Monitor</li><li>✓ Keyboard</li><li>✓ Mouse</li><li>✓ Printer</li><li>✓ Speaker</li><li>✓ CD-ROM</li><li>✓ Disket</li></ul></li></ul> | Uraian dan tugas individu | 25                    | Buku Paket        |
|    |                     | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menyebutkan fungsi masing-masing perangkat keras komputer</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menunjukkan fungsi-fungsi:<ul style="list-style-type: none"><li>✓ CPU</li><li>✓ Monitor</li><li>✓ Keyboard</li><li>✓ Mouse</li><li>✓ Printer</li><li>✓ Speaker</li></ul></li></ul>                          | Uraian dan tugas individu | 45                    | Buku Paket        |

|  |  |  |  |         |    |                      |
|--|--|--|--|---------|----|----------------------|
|  |  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ CD-ROM</li> <li>✓ Disket</li> </ul>   |         |    |                      |
|  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui cara kerja perangkat keras komputer</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mendemonstrasikan cara kerja: <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ CPU</li> <li>✓ Monitor</li> <li>✓ Keyboard</li> <li>✓ Mouse</li> <li>✓ Printer</li> <li>✓ Speaker</li> <li>✓ CD-ROM</li> <li>✓ Disket</li> </ul> </li> </ul> | Praktik | 45 | Buku Paket, Komputer |

Standar Kompetensi: 3. Menggunakan komputer

Kompetensi Dasar : Mendemonstrasikan cara kerja perangkat komputer

Alokasi Waktu : 5 jam (225 menit)

| No  | Materi Pembelajaran                          | Kegiatan Pembelajaran   | Indikator   | Penilaian                  | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat    |
|-----|--|---|---|----------------------------|-----------------------|----------------------|
| 3.1 | Prosedur menghidupkan dan mematikan komputer | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mempraktikkan prosedur menghidupkan komputer</li> <li>Mempraktikkan prosedur mematikan komputer</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mendemonstrasikan cara menghidupkan komputer</li> <li>Mendemonstrasikan cara mematikan komputer</li> </ul>   | Tugas individu dan praktik | 30                    | Buku Paket           |
|     |  |   |   | Uraian dan praktik         | 30                    | Buku Paket, Komputer |
| 3.2 | Mouse dan penggunaannya                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menyebutkan fungsi mouse</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mendemonstrasikan penggunaan mouse</li> </ul>  | Praktik                    | 30                    | Buku Paket, Komputer |
| 3.3 | Macam-macam tombol keyboard dan fungsinya    | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menyebutkan macam-macam tombol pada keyboard</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan kegunaan masing-masing tombol</li> </ul>   | Uraian                     |                       |                      |
|     |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mempraktikkan kegunaan masing-masing tombol</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mendemonstrasikan: <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Tombol abjad</li> <li>✓ Tombol angka</li> <li>✓ Tombol panah</li> <li>✓ Space bar</li> <li>✓ Enter</li> <li>✓ Caps Lock</li> </ul> </li> </ul> | Praktik                    | 135                   | Buku Paket, Komputer |

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Backspace</li> <li>✓ Delete</li> <li>✓ Shift</li> </ul> |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

Standar Kompetensi: 4. Mengenal Paint

Kompetensi Dasar : Mengenal ikon-ikon untuk penampilan (viewer) dan pembuatan gambar

Alokasi Waktu : 3 jam (135 menit)

| No  | Materi Pembelajaran  | Kegiatan Pembelajaran   | Indikator   | Penilaian | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat    |
|-----|----------------------|---|---|-----------|-----------------------|----------------------|
| 4.1 | Fungsi menu dan ikon | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyimak penjelasan tentang program pengolah gambar Paint</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menerangkan tampilan layar Paint</li> </ul>  | Uraian    | 45                    | Buku Paket, Komputer |
|     |                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mendemonstrasikan ikon-ikon pengolah gambar Paint</li> </ul>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mendemonstrasikan ikon: <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Brush</li> <li>✓ Airbrush</li> <li>✓ Magnifier</li> </ul> </li> </ul> | Praktik   | 90                    | Buku Paket, Komputer |

Kelas / Program : 1  
Semester : 2

Standar Kompetensi: 5. Mengolah dan menampilkan gambar

Kompetensi Dasar : Mewarnai gambar

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (180 menit)

| No  | Materi Pembelajaran | Kegiatan Pembelajaran  | Indikator  | Penilaian | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat    |
|-----|---------------------|--|--|-----------|-----------------------|----------------------|
| 5.1 | Mengolah gambar     | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menunjukkan menu dan ikon</li></ul>    | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mendemonstrasikan menu dan ikon:<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Memilih gambar</li><li>✓ Memilih warna</li><li>✓ Mewarnai gambar</li><li>✓ Menghapus warna</li><li>✓ Mengganti warna</li></ul></li></ul> | Praktik   | 90                    | Buku Paket, Komputer |
|     |                     | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menggunakan program mewarnai</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mendemonstrasikan cara memilih dan mewarnai gambar</li></ul>   | Praktik   | 45                    |                      |
| 5.2 | Menampilkan gambar  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Mengidentifikasi gambar</li></ul>      | <ul style="list-style-type: none"><li>• Menunjukkan gambar</li></ul>   | Praktik   | 45                    |                      |

Standar Kompetensi: 6. Membuat Proyek Ketrampilan

Kompetensi Dasar : Membuat prakarya

Alokasi Waktu : 3 jam pelajaran (135 menit)

| No | Materi Pembelajaran | Kegiatan Pembelajaran | Indikator                  | Penilaian | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat    |
|----|---------------------|-----------------------|----------------------------|-----------|-----------------------|----------------------|
| 6. | Membuat Prakarya    | • Membuat Ketrampilan | • Merakit sepeda           | Praktik   | 45                    | Buku Paket, Komputer |
|    |                     |                       | • Membuat puzzle           | Praktik   | 45                    | Buku Paket, Komputer |
|    |                     |                       | • Membuat mainan buah apel | Praktik   | 45                    | Buku Paket, Komputer |

Standar Kompetensi: 7. Memberi warna pada gambar

Kompetensi Dasar : Mewarnai gambar

Alokasi Waktu : 4 jam pelajaran (180 menit)

| No | Materi Pembelajaran | Kegiatan Pembelajaran   | Indikator  | Penilaian | Alokasi Waktu (menit) | Sumber/Bahan/Alat    |
|----|---------------------|---|--|-----------|-----------------------|----------------------|
| 6. | Mewarnai gambar     | <ul style="list-style-type: none"><li>Memberi warna</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Memberi warna gambar pada program mewarnai (file mewarnai)</li></ul> | Praktik   | 180                   | Buku Paket, Komputer |

Catatan:

Untuk program mewarnai file nya dapat diunduh melalui situs <http://enggar.net/erlangga>, pada pilihan File mewarnai kelas 1